

IEFP - ISTRUZIONE E FORMAZIONE PROFESSIONALE
Progetto Operatore Grafico – GrafArt II

Il corso è interamente gratuito in quanto finanziato con le risorse dell'Attività 4.f.4 - "Percorsi per il contrasto alla dispersione scolastica IeFP" - Priorità 4 - "Occupazione giovanile" del PR FSE+ Toscana 2021-2027 e rientra nell'ambito di Giovanisi (www.giovanisi.it), il progetto della Regione Toscana per l'autonomia dei giovani

Il progetto è volto a formare specialisti nel settore specifico. Le lezioni si alterneranno tra ore di teoria, fad, ore di pratica laboratoriale e alternanza scuola/lavoro. Le lezioni si svolgeranno a Località La Fontina – Ghezzano, San Giuliano Terme (PI).

Gli allievi potranno terminare all'interno del percorso formativo l'obbligo di istruzione. È possibile effettuare la pre-iscrizione sul sito del MIUR fino al 14 settembre 2025.

I destinatari degli interventi formativi

15 giovani di età inferiore ai 18 anni: in possesso del titolo conclusivo del primo ciclo di istruzione soggetti al diritto-dovere all'istruzione e formazione e/o che non hanno conseguito, o non sono in grado di dimostrare di aver conseguito, il titolo di studio conclusivo del primo ciclo di istruzione, purché vengano inseriti in un percorso finalizzato al conseguimento del titolo di licenza media in contemporanea con la frequenza del percorso di IeFP;

la licenza media dovrà essere conseguita dal ragazzo/a nell'anno scolastico e formativo precedente a quello di ammissione all'esame di qualifica del percorso di IeFP. Per i cittadini comunitari ed extracomunitari di madre-lingua non italiana, è richiesto idoneo titolo di studio e/o attestazione linguistica rilasciata da enti certificatori autorizzati atti a dimostrare il livello di conoscenza della lingua italiana posseduto pari almeno al livello A2 del Quadro comune europeo di riferimento per la conoscenza delle lingue (QCER). Per gli allievi BES (compresi gli H) sono disponibili adeguate azioni di supporto per favorire i processi di apprendimento e garantire la partecipazione.

Durata

Di cui Formazione 1.055,00% di Formazione 35,52
Di cui FAD 0,00% di FAD 0,00
Di cui STAGE 800,00% di STAGE 26,94
Di cui LABORATORIO 1.085,00% di Laboratorio 36,53
Di cui ALTRO 30,00% di ALTRO 1,01

Modalità di ISCRIZIONE

Le iscrizioni degli allievi al percorso avvengono inizialmente in modalità on line sul portale SIDI del Ministero dell'Istruzione e del Merito. Alla chiusura delle iscrizioni on line, proseguiranno tramite: 1) di persona presso la sede dell'Agenzia Formativa Copernico in Via G. Carducci 39, Loc. La Fontina – 56010 Ghezzano (PI) chiedendo della Dott.ssa Francesca Laura Suraci (numero: 050-876367) 2) tramite posta ordinaria o elettronica presentando la domanda su format regionale scaricabile dal sito www.consorziocopernico.it/iefp Il soggetto che invia la domanda per posta o posta elettronica è responsabile del suo arrivo all'Agenzia formativa entro la scadenza indicata. Non fa fede il timbro postale.

Documenti da allegare all'iscrizione

Copia leggibile di un documento di identità e del codice fiscale dell'allievo e del genitore (o chi ne esercita la potestà genitoriale). Copia del titolo conclusivo del primo ciclo di istruzione. Certificazione del livello di lingua italiana A2 per cittadini stranieri (qualora posseduto).

Qualifiche rilasciate

- Qualifica professionale di terzo livello EQF;
- Attestato Sicurezza sui luoghi di lavoro SICUREZZA E SALUTE DEI LAVORATORI Ai sensi dell'articolo 37 comma 2, del D.Lgs 81/2008 e le disposizioni dell'Accordo Stato-Regioni del 21 dicembre 2011 Formazione generale e specifica;
- Certificato primo soccorso.

Formazione

Il percorso, di durata triennale è articolato in un biennio finalizzato all'assolvimento dell'obbligo di istruzione e in un terzo anno a conclusione del quale si consegue l'attestato di qualifica professionale relativo alla figura/profilo scelto, titolo idoneo sia per l'inserimento diretto nel mondo del lavoro sia per il proseguimento del 4° anno dei percorsi per il conseguimento del Diploma di Tecnico.

Ciascuna annualità ha una durata di 1056 ore annue che comprendono:

UN'AREA RELATIVA ALLO SVILUPPO DELLE COMPETENZE DI BASE

Il cui obiettivo è quello di fornire ai giovani una adeguata preparazione attraverso il rafforzamento e lo sviluppo degli assi culturali, che caratterizzano l'obbligo di istruzione.

UN'AREA RELATIVA ALLO SVILUPPO DELLE COMPETENZE TECNICO – PROFESSIONALI

In tale area, a partire dal secondo anno, sono previste le attività di alternanza scuola lavoro, con la finalità di integrare reciprocamente le attività formative d'aula con esperienze svolte nella concreta realtà dell'organizzazione di lavoro e di impresa.

UNA PARTE RELATIVA ALLO STAGE IN ALTERNANZA (2 E 3 ANNO)

L'obiettivo è di integrare reciprocamente le attività formative d'aula e di laboratorio con esperienze svolte nella concreta realtà dell'organizzazione di lavoro e di impresa.

U.F. n.	Titolo U.F.	Durata (n.ore)	Di cui FAD	Di cui laboratorio	Di cui alternanza simulata	Annualità in cui sarà svolta l'UF (indicare I, II o III)
1	In italiano!	30	0	10	0	1-2
2	Non è il mio genere	30	0	10	0	1-2
3	Social Stories	30	0	10	0	1-2
4	Ad alta voce - training	30	0	10	0	1-2
5	L'officina degli scrittori (Holden)	30	0	0	0	1
6	I traduttori (inglese)	30	0	0	0	1-2
7	Le guide turistiche	30	0	0	0	1-2
8	Redazione	30	0	0	0	1-2
9	La matematica non è un'opinione	30	0	0	0	1-2
10	Come l'uovo nel pagliaio	30	0	0	0	1-2
11	Matematica e vita quotidiana	30	0	0	0	1-2
12	Lego Math	30	0	0	0	1-2
13	Mission Impossible	30	0	0	0	1-2
14	Da studenti a ricercatori	30	0	0	0	1-2
15	Esperimento	30	0	30	0	1-2-3
16	Green Books	30	0	15	0	1-2-3
17	La redazione on-line	30	0	15	0	1-2-3
18	Cosa sarò da grande?	30	0	15	0	1-2-3
19	Io, Bullo	48	0	33	0	1-2-3
20	Viaggio nel tempo	30	0	15	0	1-2-3
21	I politici	30	0	15	0	1-2-3
22	Social work	30	0	30	0	1-2-3
23	Il mondo attraverso Minecraft	30	0	30	0	1-2-3
24	Religione	105	0	0	0	1-2-3
25	Attività motoria	192	0	192	0	1-2-3
26	Lo spazio di lavoro, sicurezza, igiene	40	0	20	0	1-3
27	Informatica e social media	20	0		0	2-3
28	Brand immagine e comunicazione visiva	60	0	45	20	1-3
29	Strategia creativa e corporate	70	0		0	1-3
30	Product design	70	0	55	25	1-3
31	Ripresa e montaggio video	60	0	35	0	1-2-3
32	Disegno e animazione	85	0	65	0	1-2-3
33	Storytelling e narrativa del gioco	60	0	30	0	1-2-3
34	Fondamenti di gaming	60	0	40	30	1-2-3
35	Realtà virtuale e dove trovarla	60	0	25	0	1-2-3
36	Imprenditività, ruolo e professione	40	0	40	40	1
37	Gaming I	90	0	40	0	1-2-3
38	Realtà virtuale applicata I	90	0	40	0	1-2-3
39	Graphic design per l'animazione	90	0	70	20	1-2-3
40	Ripresa e montaggio video e post produzione	60	0	30	0	1-2-3
41	Gaming II	90	0	60	20	1-2-3
42	Realtà virtuale applicata II	90	0	60	20	1-2-3
43	UF alternanza rafforzata	800	0	0	0	2-3
	Totale UF	2.940				
	Totale ore di					1-2-3

VERIFICHE E CERTIFICAZIONI FINALI

Saranno ammessi all'esame finale coloro che avranno frequentato almeno il 75% delle ore previste dal percorso formativo di ciascuna annualità, almeno il 50% delle ore di alternanza scuola lavoro previste su ciascuna annualità e che abbiano superato le verifiche intermedie previste a fine di ogni Unità Formativa. L'esame sarà articolato in una prova prestazione su tutte le materie di specializzazione in base alle competenze richieste dal profilo professionale e un colloquio orale.

RICONOSCIMENTO CREDITI

Il riconoscimento crediti avverrà in base ai criteri definiti nel formulario presentato.

Contatti

Via G. Carducci 39,
Loc. La Fontina – 56010 Ghezzano (PI) 050-876367
copernico@cert.cna.it www.consorzioCopernico.it

Copernico scarl codice accreditamento regionale OF0228.
Centro di Formazione Professionale SICF00300N.